JUEGA, APRENDE Y EMPRENDE

El **Proyecto "Entrepreneurship in Serious"** tiene como objetivo promover el espíritu emprendedor, a través del desarrollo de competencias clave en emprendimiento utilizando las nuevas tecnologías. Basado en las posibilidades que ofrece el juego y las redes sociales, permite la creación de comunidades de aprendizaje que combinan actividades formales y no formales que ayudan a mejorar las capacidades empresariales. Esta metodología basada en un marco probado y realista, proporciona experiencias prácticas y formación para nuevos emprendedores.

CONSORCIO

Promotor:

ceaje
Confederación Española **Jóvenes** Empresarios

www.ceaje.es

Socios:

CVO Antwerpen
centrum voor volwassenenonderwijs

www.cvoantwerpen.be

VÆKSTHUS
Syddanmark

www.startvaekst.dk

South Denmark European Office

www.southdenmark.be

@popsi

www.apopsi.gr

inveslan
Investigación Social y de Mercado

www.inveslan.com

www.incsmps.ro

Referencia de proyecto: 2012-I-ESI-LEO05-48248
El presente proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación (comunicación) es responsabilidad exclusiva de su autor. La Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

SERIOUS games

JUEGA, APRENDE Y EMPRENDE

Lifelong Learning Programme

APEE
Organismo Autónomo Programas Educativos Europeos

Programa de aprendizaje permanente

ENTREPRENEURSHIP IN SERIOUS

Durante el periodo de duración del proyecto, se han creado dos versiones del juego:

1. Una versión online autónoma donde los emprendedores pueden poner a prueba sus capacidades y competencias para poner en marcha y gestionar una empresa de catering. Esta versión proporciona un informe personalizado al usuario.

2. Una versión de formación para jugar en grupo o en clase monitorizada y proporcionada por un formador experimentado. Esta versión se llama Face to Face (F2F) y contiene los mismos escenarios que la versión autónoma. La diferencia principal es que el formador tiene un rol activo, proporciona respuesta y utiliza las situaciones planteadas como parte de la formación relacionada con el emprendimiento. La versión F2F es una herramienta formidable para el formador ya que le permite:

- Integrar la formación profesional reglada sobre el emprendimiento con elementos del juego.
- Integrar planteamientos de juego en situaciones reales y generar debate.
- Recrear la formación en clase como equipo de trabajo, donde el juego online es una herramienta de motivación.
- Integrar diferentes métodos de formación y atender diferentes necesidades.
- Utilizar el manual de usuario como material de formación.
- Permitir a los alumnos poner a prueba las diferentes tecnologías en formación.

La versión F2F estará disponible en todos los idiomas de los socios del consorcio.

A QUIÉN VA DIRIGIDO

1. Destinatarios directos

- Emprendedores:
  - ~ Que han puesto en marcha un proyecto empresarial en los dos años anteriores.
  - ~ Que comienzan a promover una actividad empresarial
  - ~ Que han comenzado a gestionar un negocio familiar
- Emprendedores en general (independientemente de la edad y antigüedad de sus proyectos)
- Formadores para el emprendizaje
- Centros de Formación Profesional e Institutos

2. Otros destinatarios

- ~ Formadores
- ~ Expertos en formación
- ~ Expertos en nuevas metodologías de aprendizaje/ formación
- ~ Orientadores laborales
- ~ Grupos de interés en emprendimiento
- ~ Administración y entidades públicas

RESULTADOS

Recursos de aprendizaje para mejorar las habilidades emprendedoras. El papel de los juegos serios y las redes sociales.

El informe nos muestra los resultados de las actividades de investigación desarrolladas por el Consorcio con el objetivo de analizar el papel de los juegos serios y las redes sociales en la promoción del espíritu emprendedor, los puntos fuertes y las posibilidades de esta metodología, así como las debilidades y amenazas. El informe incluye 30 casos de estudio sobre el uso de esta metodología permitiendo profundizar más sobre la eficacia de nuevo enfoque educativo.

PLATAFORMA DE APRENDIZAJE

Una plataforma para el aprendizaje colaborativo que contiene la adaptación en línea de los juegos para mejorar las competencias directamente relacionadas con el emprendimiento, un manual de apoyo y recursos para el trabajo en red.

Este entorno de aprendizaje contiene también otros elementos como vídeos, bases de datos bibliográficas, así como información sobre actividades futuras destinadas a apoyar el proceso de emprendimiento.

DOS VERSIONES DEL JUEGO

La plataforma ha sido diseñada para ofrecer dos versiones del juego: una versión autónoma on-line o bien formación en clase. Nuestro objetivo es enseñar los principios y las pautas de hacer negocios de forma intuitiva, creando una experiencia real de aprendizaje para los alumnos, y aportando esta experiencia a su formación educativa. Además del material de aprendizaje, este juego es una excelente herramienta para la educación basada en competencias. El conocimiento adquirido es directamente puesto en práctica en una realidad virtual, por lo que se refuerza la relación entre teoría y práctica.

Para más información:
CONFEDERACIÓN ESPAÑOLA DE ASOCIACIONES DE JÓVENES EMPRESARIOS (Ceaje)
Príncipe de Vergara, 74 2ª / 28006 Madrid / Spain
Tel. +34 91 435 09 05 / Fax +34 91 575 45 64
www.ceaje.es / www.e-seriousgames.com
Persona de contacto: Alicia Rodrigo
international@ceaje.es